

---

# Dissémination en science du logiciel

Mathieu Acher\*<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Diversity-centric Software Engineering – Inria Rennes – Bretagne Atlantique, LANGAGE ET GÉNIE LOGICIEL – France

## Résumé

Il ne fait guère de doute que le logiciel mange le monde et la science, et donc que la science du logiciel sera centrale pour les années à venir.

Il faut cependant reconnaître que ce constat n'est pas forcément connu ou partagé par le grand public, les politiciens, les instituts de recherche, ou même les scientifiques d'autres disciplines.

Comment expliquer, disséminer, ou vulgariser notre travail de recherche autour de la programmation et du logiciel ?

C'est une question "ouverte", difficile et importante.

L'objectif de cet atelier est de recenser les initiatives existantes, d'identifier ou de faire émerger des idées ou approches autour de la dissémination et du GDRGPL.

Dans un premier temps, nous parlerons de dissémination à l'IUF, de variabilité logicielle profonde, de sciences, de reproductibilité en science.

Nous nous appuierons ensuite sur les résultats du sondage <https://framaforms.org/initiatives-de-mediation-en-science-du-logiciel-1653468553> qui seront analysés et commentés par les participants.

Nous effectuerons ensuite 4 "ateliers" très interactifs autour des thèmes suivants :

- \* Quelles sont nos audiences ?

- \* Audience : le cas des développeurs logiciels

- \* De la beauté du code

- \* Possibles points d'actions

---

\*Intervenant